

LELO

SONA™ 2



GEBRAUCHSANWEISUNG

SONA_2_PUB1_Q323

Wir freuen uns, dass du den SONA™ 2 erworben hast und wünschen dir damit viel Spaß. Bevor du dich näher damit vertraut machst, solltest du dir jedoch einen Moment Zeit nehmen, um dir diese Bedienungsanleitung näher anzusehen.

WICHTIG

Dein Vergnügungsobjekt wurde für den Transport gesperrt.

Um das Gerät zu entsperren, schließe einfach das Ladegerät an oder lies dir die Hinweise weiter unten durch.

SICHERHEIT

- Wende dich bitte an deinen Gesundheitsdienstleister, falls du Fragen oder Anliegen bezüglich deiner Erkrankung hast.
- Dieses Gerät sollte nur von Personen ab 18 Jahren verwendet werden.
- Personen mit eingeschränkten körperlichen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten bzw. mangelnder Erfahrung und Kenntnis des Geräts dürfen es nur unter Aufsicht verwenden oder wenn sie in die sichere Verwendung des Geräts eingewiesen wurden und die damit verbundenen Gefahren verstehen.
- Minderjährige sollten das Gerät nicht unbeaufsichtigt reinigen und/oder benutzen.
- Verwende das Produkt nur für den vorgesehenen Zweck. Die gemeinsame Nutzung von Sexspielzeug mit anderen Personen kann sexuelle Krankheiten übertragen. Teile dein Sexspielzeug nicht mit anderen Personen als deinem Partner.
- Triff gegebenenfalls Schutzmaßnahmen mit deinem Partner.
- Verwende das Produkt nicht, wenn du Risse oder Abnutzungserscheinungen am Abdeckmaterial feststellst.
- Um Flecken zu vermeiden, solltest du dein Produkt nicht auf saugfähigen Oberflächen aufbewahren. Schalte dein Produkt aus und konsultiere den Support-Bereich auf unserer Website, falls dein Produkt nicht ordnungsgemäß funktioniert.
- Verwende das Produkt nicht, wenn eine oder mehrere Komponenten beschädigt sind.

ENTSPRECHENSERKLÄRUNG

a. WARNHINWEIS

Bitte beachte, dass Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich schriftlich von der für die Einhaltung der Vorschriften verantwortlichen Stelle genehmigt wurden, dazu führen können, dass der Benutzer die Berechtigung zum Betrieb des Geräts verliert und/oder alle relevanten Garantien erlöschen.

b. FCC- und IC-Erklärungen

Dieses Gerät entspricht Abschnitt 15 der FCC-Vorschriften und der lizenzbefreiten RSS von Industry Canada. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

(1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) Dieses Gerät muss alle empfangenen Interferenzen akzeptieren, auch solche, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können. Dieses digitale Gerät der Klasse B entspricht der kanadischen Norm ICES-003.

HINWEIS

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für ein digitales Gerät der Klasse B gemäß Abschnitt 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte sind so festgelegt, dass sie einen angemessenen Schutz gegen schädliche Interferenzen in einer Wohnanlage bieten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie und kann diese ausstrahlen. Wenn es nicht gemäß den Anweisungen installiert und verwendet wird, kann es schädliche Interferenzen beim Funkverkehr verursachen. Es gibt jedoch keine Garantie, dass bei einer bestimmten Installation keine Interferenzen auftreten. Sollte dieses Gerät zu schädlichen Interferenzen beim Radio- oder Fernsehempfang führen, was durch Ein- und Ausschalten dieses Geräts festgestellt werden kann, sollte der Benutzer versuchen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Neuausrichtung oder Verlegung der Empfangsantenne.
- Vergrößerung des Abstandes zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Geräts an eine Steckdose in einem anderen Stromkreis als dem, an den der Empfänger angeschlossen ist.
- Nachfrage beim Anbieter des Geräts, beim Händler oder einem erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker, um Hilfe zu erhalten.

VERWENDUNG VON SONA™ 2

Lade deinen SONA™ 2 vor der ersten Benutzung 2 Stunden lang auf.

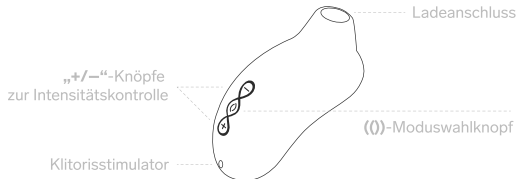
Zum Einschalten halte den (0)-Knopf gedrückt.

Zum Wechseln zwischen den 12 Modi drücke auf den (0)-Knopf.

Verwende die „+“ - und „-“ -Knöpfe, um die Intensität zu erhöhen oder verringern.

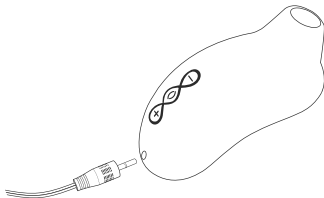
Zum Ausschalten halte den (0)-Knopf gedrückt.

ÜBERBLICK ÜBER DEINEN SONA™ 2



SONA™ 2 AUFLADEN

- Stecke den Gleichstromstecker in den Gleichstromanschluss an der Basis deines SONA™ 2.
- Stecke den Hauptstecker in einen USB-Anschluss. Die LED an der Bedienoberfläche deines SONA™ 2 blinkt und zeigt so an, dass er geladen wird. Sobald das Gerät voll aufgeladen ist, leuchtet das LED-Licht konstant. Wenn der Akku fast leer ist, blinkt das LED-Licht an deinem SONA™ 2 weiß.



Verwende für deinen SONA™ 2 ausschließlich die von LELO bereitgestellten Original-Ladegeräte.

REINIGUNG, LAGERUNG UND SICHERHEIT

Wenn du deinen SONA™ 2 in Verbindung mit Handcremes oder Gleitmitteln auf Silikonbasis verwendest, könnten diese bleibende, klebrige Flecken auf dem Silikon hinterlassen.

Der SONA™ 2 ist vollständig wasserdicht und lässt sich dadurch leicht reinigen. Wasche das Gerät ab und sprühe es mit dem LELO (Toy) Cleaning Spray ein, dann spüle das Gerät erneut ab und lasse es trocknen.

Reinige deinen SONA™ 2 gründlich vor und nach jeder Benutzung. Du kannst das Silikon mit warmem Wasser und antibakterieller Seife waschen, dann mit sauberem heißem Wasser abspülen und mit einem fusselfreien Tuch oder Handtuch trocken tupfen. Verwende niemals Reinigungsmittel, die Alkohol, Benzin oder Aceton enthalten.

Setze deinen SONA™ 2 nicht direktem Sonnenlicht und NIEMALS extremer Hitze aus.

Bewahre deinen SONA™ 2 an einem staubfreien Ort auf und halte ihn von Produkten fern, die aus anderen Materialien bestehen.

Die Geräte dürfen nur mit Sicherheitskleinspannung (SELV) betrieben werden.

FEHLERBEHEBUNG

Die LED-Leuchte an deinem SONA™ 2 blinkt nicht, wenn das Ladegerät angeschlossen ist:

- Der Akku ist leer und benötigt einige Minuten, um zu bestätigen, dass er geladen wird.
- Das Ladegerät ist nicht richtig angeschlossen. Überprüfe die Wand- und Gleichstromsteckdosen.

Dein SONA™ 2 lässt sich nicht aktivieren, wenn du auf den ()-Knopf drückst:

- Der Akku ist leer. Lade deinen SONA™ 2 auf.
- Die Bedienoberfläche deines SONA™ 2 ist gesperrt. Halte die „+“- und „-“-Knöpfe 3 Sekunden lang gedrückt.

Solltest du andere Probleme mit deinem SONA™ 2 oder irgendwelche Fragen bezüglich der Verwendung haben, wende dich bitte an:

customercare@lelo.com

TECHNISCHE DATEN

Material: Körpervertägliches Silikon, ABS-Kunststoff

Oberfläche: Glatt

Größe: 112 x 55 x 51 mm

Gewicht: 125 g

Akku: Li-Ion 520 mAh 3,7 V

Ladezeit: Bis zu 2 Std. bei 5,0 V 500 mA

Nennleistung:

- Eingang: 5 V 2,5 W
- Ausgang: 3,7 V 1 W

Betriebsdauer: Bis zu 2 Std.

Standby: 90 Tage

Frequenz: 63 Hz

Max. Geräuschpegel: < 60 dB

Bedienoberfläche: 3-knöpfig

GARANTIE REGISTRIEREN

Um deine 1-jährige Garantie zu aktivieren, registriere die Nummer, die auf der LELO-Echtheitskarte angegeben ist, unter LELO.COM/SUPPORT.

1 JAHR GARANTIE

LELO gewährt für dieses Vergnügungsobjekt eine auf EIN (1) JAHR, ab dem Datum des Originalkaufs, beschränkte Garantie gegen Defekte aufgrund von Verarbeitungs- oder Materialfehlern. Die Garantie umfasst Bestandteile, die die Funktion des Vergnügungsobjekts beeinträchtigen. Sie deckt KEINE kosmetischen Verschlechterungen in Folge von normalem Verschleiß oder Schäden ab, die durch Unfälle, unsachgemäßem Gebrauch oder Vernachlässigung entstanden sind. Jeder Versuch, das Gerät (oder sein Zubehör) zu öffnen oder auseinanderzunehmen, hat ein Erlöschen der Garantie zur Folge. Wenn du einen Mangel entdeckst und LELO während der Garantiezeit darüber informierst, wird LELO das Vergnügungsobjekt, nach eigenem Ermessen, kostenlos ersetzen. Bei Garantieansprüchen muss durch einen angemessenen Nachweis belegt werden, dass das Datum des Anspruchs innerhalb der Garantiezeit liegt. Um deine Garantie nachzuweisen, bewahre bitte deinen Originalkaufbeleg zusammen mit diesen Garantiebedingungen für die Dauer der Garantiezeit auf. Um deine Garantie in Anspruch zu nehmen, musst du dich in dein Konto auf LELO.COM einloggen und dann die Option zur Geltendmachung eines Garantieanspruchs auswählen. Die Versandkosten sind nicht erstattungsfähig. Diese Zusage gilt zusätzlich zu den gesetzlichen Verbraucherrechten und beeinträchtigt diese Rechte in keiner Weise.

HINWEISE ZUR ENTSORGUNG

Zur Entsorgung alter Elektronikgeräte (gültig in der EU und anderen europäischen Ländern mit getrennten Abfallsammlingsystemen):

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne besagt, dass dieses Vergnügungsobjekt nicht als Hausmüll zu behandeln ist, sondern zur entsprechenden Sammelstelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten gebracht werden muss.



SERIAL NO.



IPX 7



MANUFACTURE DATE



FOLLOW INSTRUCTIONS FOR USE



ETICHETTA AMBIENTALE	
Categoria	Lettera guida per la raccolta differenziata
1 BACIOLA COLORATA	RACCOLTA CARTONCINO
2 SGATOLA DI GASTONE	
3 VASCHIO IN EVA	RACCOLTA PLASTICA
4 BORSA NON TESSUTA	
5 IMBRIACO PET	RACCOLTA CARTA
6 MANUALE	

Hiermit erklärt LELoI AB, dass der Funkgerätetyp [Nicht-spezifisches Gerät mit geringer Reichweite] der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. LELoI AB erklärt, dass das Produkt auch der Richtlinie 2011/65/EU (RoHS) entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter folgender Internetadresse abrufbar: <http://www.lelo.com/regulatory>

HAFTUNGAUSSCHLUSS: Benutzer dieses Produkts verwenden es auf eigene Gefahr. Weder LELo noch seine Einzelhändler übernehmen irgendeine Verantwortung oder Haftung für die Nutzung dieses Produkts. Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich vom Hersteller genehmigt wurden, können zur Folge haben, dass der Benutzer die Berechtigung zur Verwendung des Geräts verliert. Das Modell kann ohne Vorankündigung für Verbesserungen geändert werden.

© 2023 LELo AB. Alle Rechte vorbehalten.

LELo AB, Karlavägen 41, 114 31 Stockholm, Schweden.

In den USA vertrieben von: LELo Inc., 5799 Fontanoso Way, San Jose, CA 95138, USA.

In Australien vertrieben von: LELo Oceania 6 Prohasky Street, Port Melbourne, VIC 3207, Australien.

Konzipiert und entwickelt von LELo in Schweden.

Hergestellt in China.

Für dieses Produkt gelten US-amerikanische und internationale Patente oder Patentanmeldungen: <https://www.lelo.com/intellectual-property>

